**JavaScript**

**ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**JOSE DUVAN BARRIOS**

**CRISTIAN JARAMILLO**

**DIEGO FERNANDO CARO VARGAS**

**ELKIN GIOVANNI MUNEVAR COLORADO**

**Ficha 1503794 G1-G2**

**SENA**

**CEET CENTRO DE ELECTRICIDAD ELECTRÓNICA**

**Y TELECOMUNICACIONES**

**SEDE COLOMBIA**

**BOGOTA D.C**

**2019**

**Introducción**

Con el fin de dar aplicación a los conocimientos adquiridos, basados en la argumentación de las diversas funciones e interacciones que se presenta con JavaScript, el presente documento tiene como, fin dar la implementación de los conceptos en el desarrollo de la aplicación web y de las demás aplicaciones en las que se pueda implementar JavaScript, mostrando sus funciones principales y métodos a la hora de ejecutar.

# Objetivo

* Introducción a JavaScript.
* Comprender las diferencias entre JavaScript, JAVA y PHP.
* Entender su aplicación en el desarrollo y la implementación en las diferentes áreas de trabajo

**¿Por qué JavaScript?**

Para realizar una interacción más dinámica entre el cliente

**¿Realmente lo necesitamos?**

para realizar más dinámica la pagina

* **¿Qué es JavaScript?**

Es un lenguaje script, trata de un código de programación que se inserte dentro de un documento, esto con la idea de potenciar la creación de páginas web dinámicas.

* **¿JavaScript es lo mismo que Java? ¿Qué diferencias existen?**

**JavaScript** es un pseudolenguaje que permite insertar código especial dentro de un HTML de una página, la función principal es ampliar las posibilidades de HTML, este a su vez, no crea programas independientes, por lo cual depende por completo del código HTML de la página.

**Java** es un lenguaje de programación que permite realizar cualquier operación sobre el ordenador, crea programas totalmente independientes y operativos, debe ser compilado, para poder ser utilizado,

* **¿Cuál es la Principal diferencia entre JavaScript y PHP?**

**JavaScript** funciona en el lado del cliente, en el momento en que se está ejecutando el código JavaScript, el código está descargado en el ordenador, se puede examinar, copiarlo y descargar el código.

**PHP** Es un lenguaje de programación del lado del servidor, el cual, en el lado del cliente, no se tiene el acceso al código PHP de la página, salvo que, sea el administrador del código y tenga el acceso al servidor, ya que PHP es un lenguaje del lado del servidor, se ocupa de las funcionalidades que tienen que ver con él. Con PHP se puede mandar un mail, acceder a la base de datos, etc.

* **¿Cómo se realizan comentarios en JavaScript?**

Los comentarios, si son de una sola línea, se inicia el comentario con //, si llegase ser de varias líneas se utiliza /\* en la primera línea a comentar y se finaliza con \*/en la última línea que se comentará.

* **¿Cómo se definen Variables en JavaScript?**

Var variable= valor; variable local.

variable= casa; variable global.

* **¿Qué extensión tienen los archivos de Funciones de JavaScript?**

js describe que un archivo es JavaScript, ejemplo **archivo.js**

* **¿Cómo se detectan errores en JavaScript?**

Por medio de la consola del navegador, realizando la depuración.

* **¿Qué significa JSON?**

Es el acrónimo para **JavaScript Object Notation,** y aunque su nombre lo diga, no es necesariamente parte de JavaScript, de hecho, es un estándar basado en texto plano para el intercambio de información, por lo que se usa en muchos sistemas que requieren mostrar o enviar información para ser interpretada por otros sistemas

**Consulta de palabras reservadas en JavaScript**

**“Document.write()”**

Escribe un texto de salida directamente en el documento HTML.

**“ParseInt()”**

función incorporada en JavaScript que se utiliza para aceptar la cadena y convertirla en un entero.

**“Prompt ()”**

muestra un cuadro de diálogo que solicita al visitante la entrada.

A menudo se usa un cuadro de solicitud si desea que el usuario ingrese un valor antes de ingresar una página.

**“Alert ()”**

Muestra un cuadro de dialogo informando sobre una acción a tomar o un mensaje

**“Var”**

Define una variable.

**“//”**

realizar comentarios dentro del código, sin afectar la funcionalidad del mismo, siendo de manera informativo o aclaratoria para otros desarrolladores.

**“==”**

Realiza una operación lógica que compara entre los valores arrojando true o false, según la condición,

**“a++”**

Incrementa su valor uno por uno al valor numérico, al cual se está asignando por cada ciclo que realice.

* 1. **Actividades de apropiación del conocimiento (Conceptualización y Teorización).**

